Pikmin 3

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et son

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Commencer à jouer

5 Début de l'aventure

Commandes

6 Wii U GamePad (commandes tactiles)

7 Wii U GamePad (commandes classiques)

8 Manette Wii Remote + Nunchuk

9 Manette Wii U Pro

WUP-P-AC3E-03

Modes

10 Histoire

11 Missions

12 Duel bingo

13 Objets du Duel bingo

Explorer la planète

14 Techniques utiles

Niv. téléchargeables du mode Missions

15 Acheter des niveaux pour le mode Missions

À propos de ce produit

16 Mentions légales

Dépannage

17 Assistance

Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application **Informations sur la santé et la sécurité** (⚠), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes et son

Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.

Wii Remote + Nunchuk	Wii U GamePad
Manette Wii U Pro	

- Deux manettes sont nécessaires pour jouer en mode deux joueurs.
- Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- Pour utiliser une manette Wii Remote ou Wii Remote Plus, vous devez d'abord installer un capteur. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de la Wii U.
- Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

Calibrer les manettes

Si après avoir connecté une manette, les leviers de contrôle ne répondent pas correctement, recalibrez-les en maintenant Ⓐ, Ⓑ, ⊕ et ⊖ enfoncés pendant au moins trois secondes.

- Pour plus d'informations, consultez la section Calibrage des manettes dans le mode d'emploi de la Wii U.

Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez Paramètres de la console ( ) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite Téléviseur, puis réglez le mode de sortie audio sur Ambiophonie.

- Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.

3 Fonctions en ligne

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

Miiverse™

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes dans Miiverse :

Ajoutez des commentaires ou des images aux photos que vous prenez dans le jeu en mode Appareil photo 10 avant de les publier dans Miiverse. Le contenu publié par les autres utilisateurs sera également visible dans Miiverse.

- Vous devez connecter la console à Internet pour configurer Miiverse.
- Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.
- Pour obtenir plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Depuis le menu Wii U, appuyez sur ⌂ sur le Wii U GamePad, puis sélectionnez **Mode d'emploi** dans le menu HOME.

Classements mondiaux

Une fois que vous avez terminé le mode Histoire 10 ou un niveau du mode Missions 11, vous pouvez ajouter votre meilleur pointage aux classements et ainsi comparer vos résultats à ceux des joueurs du monde entier.

- Vous pouvez accéder aux classements en sélectionnant **Classement** à l'écran des résultats une fois que vous avez terminé le mode Histoire ou un niveau du mode Missions.

Acheter des niveaux téléchargeables pour le mode Missions

Vous pouvez acheter des niveaux téléchargeables pour le mode Missions depuis l'écran de sélection des missions. 15

4 Avis aux parents et tuteurs

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** ( ), accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	L'utilisation de SpotPass™ pour recevoir les classements mondiaux ou pour envoyer les résultats peut être restreinte. 3
Services d'achats Wii U	Restreignez l'achat de niveaux téléchargeables pour le mode Missions. 3
Miiverse	Sélectionnez **Restreindre la publication de messages** et/ou **Restreindre la publication et la lecture de messages** pour restreindre la publication de commentaires ou d'images lorsqu'une photo est prise en mode Appareil photo 3 .

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

5 Début de l'aventure

Écran titre

Sélectionnez le mode qui vous intéresse.

- Le mode Histoire débutera automatiquement si des données de sauvegarde n'ont pas été créées.

Histoire 10	Explorez la planète en compagnie des Pikmin afin de trouver de la nourriture. (1 joueur)
Missions 11	Récupérez des trésors, combattez des ennemis et terrassez des colosses dans le temps alloué. (1 joueur ou 2 joueurs en coopération)
Duel bingo 12	Chaque joueur dirige un groupe de Pikmin pour défier l'autre joueur au bingo. (2 joueurs s'affrontent)

Continuer une partie

Sélectionnez le jour à partir duquel vous souhaitez continuer l'histoire. Vous pouvez sélectionner un autre jour en inclinant Ⓛ vers la gauche ou la droite.

- Si vous choisissez de jouer un jour précédant votre dernière sauvegarde, toutes les données des jours suivants seront effacées lorsque la partie sera sauvegardée, à la fin de la journée que vous avez sélectionnée.
- **Avant de commencer à jouer, vérifiez bien que vous avez sélectionné le jour souhaité. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

À propos des données de sauvegarde

Votre progression est sauvegardée automatiquement à la fin d'une journée, d'une mission ou d'un duel bingo.

6 Wii U GamePad (commandes tactiles)

Les commandes tactiles suivantes s'appliquent lorsque vous jouez avec le Wii U GamePad :

- Vous pouvez alterner entre les commandes tactiles et les commandes classiques 7 depuis le menu de pause.

Écran de commandes au stylet

Les commandes tactiles s'utilisent principalement depuis l'écran de commandes au stylet.

1 Icône Disperser

- Lorsqu'une cible est verrouillée, elle devient l'icône Assaut.

2 Icône Applis

Affiche l'écran des applications. 10

- Pour revenir à l'écran de commandes au stylet, touchez l'icône Quitter.

3 Changer de chef

- Les icônes des chefs qui font partie de votre groupe ne sont pas affichées.

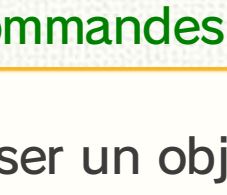
4 Icône Vaporisateur

- Cette icône apparaît en mode Histoire dès que vous avez récolté 10 baies super piquantes.

Commandes des chefs

Se déplacer	L
Déplacer le curseur	Faire glisser le stylet sur l'écran tactile
Rassembler	L (quand le curseur est placé sur les Pikmin)
Lancer	Tapoter l'écran tactile
Disperser	Toucher l'icône Disperser
Déterrer	L (à proximité d'une pousse Pikmin)
Changer de chef	Toucher une icône de changement de chef / ✚ (lorsque le nouveau chef n'est pas dans votre groupe)
Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	✚ / L (sans toucher l'écran tactile)

Actions des chefs

Coup de poing 	L (à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Lancer l'assaut	Toucher l'icône Assaut (quand une cible est verrouillée)
Utiliser le vaporisateur épicé	Toucher l'icône Vaporisateur (quand vous avez du vaporisateur)
Esquiver	Croix directionnelle (après obtention de la flûte à galipettes)

● Commandes du duel bingo

Utiliser un objet	Toucher l'icône Objet (quand des objets sont disponibles)

Commandes de la caméra

Orienter la caméra dans une direction	Faire glisser le stylet vers un côté
Centrer la caméra	ZL
Faire pivoter librement la caméra	R
Verrouiller	ZL (Maintenir enfoncé (quand le curseur pointe une cible valide))

Menus

Sélectionner	Ⓛ
Confirmer	Toucher brièvement l'écran tactile / Appuyer sur Ⓐ
Ouvrir le menu de pause	⊕

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

Appuyez sur ⊖ sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

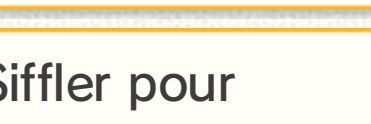
- Appuyez à nouveau sur ⊖ pour revenir au mode d'affichage précédent.

Afficher le KopRadar (KopPad)	Toucher l'icône Lancer l'application (quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)

7 Wii U GamePad (commandes classiques)

Les commandes classiques suivantes s'appliquent lorsque vous jouez avec le Wii U GamePad :

Commandes des chefs

Se déplacer/ Déplacer le curseur 	L
Déplacer uniquement le curseur	R + L
Replacer le curseur sur le chef	L
Verrouiller le curseur sur une cible	ZL (quand le curseur est à proximité d'une cible valide)
Siffler pour rassembler	ZR
Lancer	A

Disperser	Secouer le GamePad / Ⓑ
Déterrer	Ⓐ (à proximité d'une pousse Pikmin)
Changer de chef	Ⓨ (lorsque le nouveau chef n'est pas dans votre groupe)
Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	L

Actions des chefs

Coup de poing	Ⓐ (à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Lancer l'assaut	Secouer le GamePad / Ⓑ (quand une cible est verrouillée)
Utiliser le vaporisateur épicé	✚ (quand vous avez du vaporisateur)
Esquiver	✚ (après obtention de la flûte à galipettes)

● Commandes du duel bingo

Utiliser un objet	✚ (quand des objets sont disponibles)

Commandes de la caméra

Centrer la caméra	ZL
Faire pivoter librement la caméra	Ⓡ
Verrouiller	ZL Maintenir enfoncé (quand le curseur pointe une cible valide)

Menus

Sélectionner	Ⓛ
Confirmer	Ⓐ
Ouvrir le menu de pause	⊕

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

Appuyez sur ⊖ sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

- Appuyez à nouveau sur ⊖ pour revenir au mode d'affichage précédent.

Afficher le KopRadar (KopPad)	✚ (quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)

8 Manette Wii Remote + Nunchuk

Veuillez vous référer aux commandes suivantes quand vous jouez avec une Wii Remote et un Nunchuk :

Commandes des chefs

Déplacer le curseur	Pointer la Wii Remote dans la direction souhaitée
Se déplacer	Stick Contrôle
Siffler pour rassembler	B
Lancer	A
Disperser	Agiter le Nunchuk
Déterrer	A (à proximité d'une pousse Pikmin)
Changer de chef	− (lorsque le nouveau chef n'est pas dans votre groupe)

Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	Ⓒ	

Actions des chefs

Coup de poing	Ⓐ	(à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Lancer l'assaut		Agiter le Nunchuk (quand une cible est verrouillée)
Utiliser le vaporisateur épicé	✚	(quand vous avez du vaporisateur)
Esquiver	✚	(après obtention de la flûte à galipettes)

● Commandes du duel bingo

Utiliser un objet	✚	(quand des objets sont disponibles)

Commandes de la caméra

Centrer la caméra	Z	
Verrouiller	Z	Maintenir enfoncé (quand le curseur pointe une cible)

Menus

Sélectionner	⊜
Confirmer	Ⓐ
Ouvrir le menu de pause	⊕

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

Appuyez sur ⊖ sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

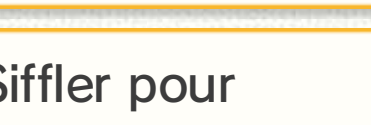
- Appuyez à nouveau sur ⊖ pour revenir au mode d'affichage précédent.
- Quand le Wii U GamePad est utilisé comme écran principal, utilisez le capteur du GamePad.

Afficher le KopRadar (KopPad)	✣ (quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)

9 Manette Wii U Pro

Les commandes suivantes s'appliquent lorsque vous jouez avec une manette Wii U Pro :

Commandes des chefs

Se déplacer/ Déplacer le curseur 	L
Déplacer uniquement le curseur	R + L
Replacer le curseur sur le chef	L
Verrouiller le curseur sur une cible	ZL (quand le curseur pointe une cible valide)
Siffler pour rassembler	ZR
Lancer	A

Disperser	Ⓑ	
Déterrer	Ⓐ	(à proximité d'une pousse Pikmin)
Changer de chef	Ⓨ	(lorsque le nouveau chef n'est pas dans votre groupe)
Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	L	

Actions des chefs

Coup de poing	Ⓐ	(à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Lancer l'assaut	Ⓑ	(quand une cible est verrouillée)
Utiliser le vaporisateur épicé	✚	(quand vous avez du vaporisateur)
Esquiver	✚	(après obtention de la flûte à galipettes)

● Commandes du duel bingo

Utiliser un objet	✚	(quand des objets sont disponibles)

Commandes de la caméra

Centrer la caméra	ZL
Faire pivoter librement la caméra	R
Verrouiller	ZL Maintenir enfoncé (quand le curseur pointe une cible valide)

Menus

Sélectionner	L
Confirmer	A
Ouvrir le menu de pause	+

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

Appuyez sur − sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

- Appuyez à nouveau sur − pour revenir au mode d'affichage précédent.

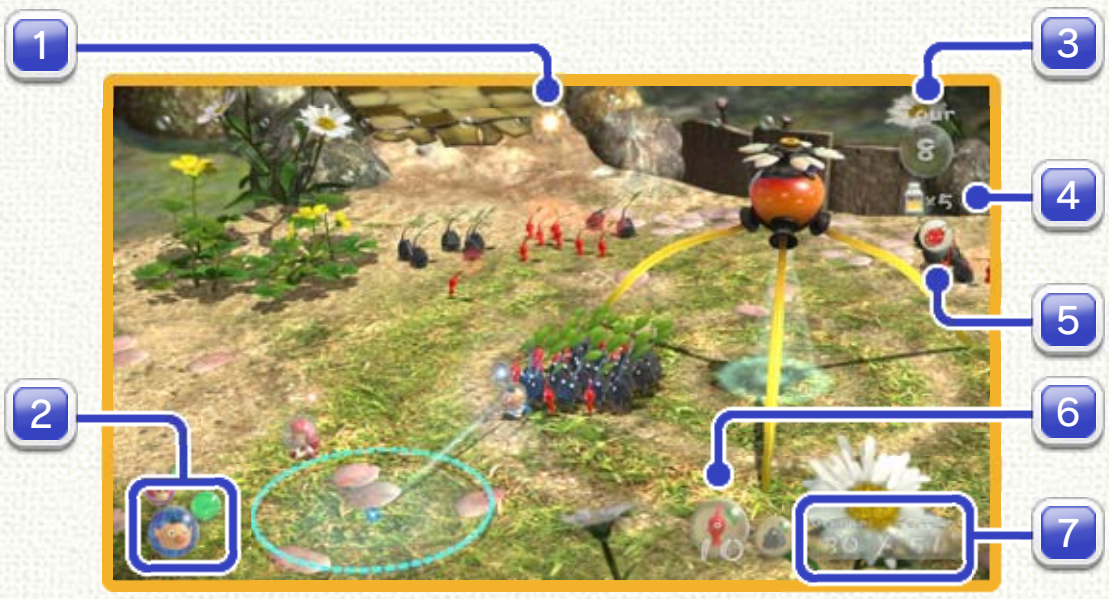
Afficher le KopRadar (KopPad)	✚ (quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)

10 Histoire

Explorez chaque jour une zone différente tout en progressant dans l'histoire.

Si vous n'y arrivez pas du premier coup...

En mode Histoire, votre progression est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque journée d'exploration. Lorsque vos réserves de nourriture s'épuisent, la partie est terminée. Donc, si la situation vous semble désespérée, reprenez la partie quelques jours plus tôt! 5



1 Jauge de soleil

Représente l'état d'avancement de la journée. Lorsque le soleil atteint l'extrémité droite de la jauge, la journée est terminée.

2 Jauge de dégâts de la combinaison spatiale

Cette jauge affiche les dégâts infligés à la combinaison spatiale du chef sélectionné. Si la jauge de dégâts de chacun des personnages se vide complètement, la journée se termine.

3 Jour

4 Rations

Indique le nombre de jours de survie que permet la quantité de jus dont vous disposez.

5 Fruits ramassés

6 Pikmin ou explorateur prêts à être lancés

Indique l'explorateur ou le type de Pikmin prêts à être lancés.

7 Nombre de Pikmin

Le nombre de Pikmin accompagnant le chef actuel est affiché à gauche, et le nombre total de Pikmin sur le terrain apparaît à droite.

Écran des applications

8 Boussole

Elle peut vous indiquer le nord ou la direction dans laquelle vous vous dirigez. Touchez-la pour passer d'un affichage à l'autre.

9 Mettre en pause

Touchez ce symbole pour mettre le jeu en pause ou pour reprendre la partie.

10 Aller ici

Touchez la carte du KopRadar et faites-la glisser pour faire apparaître cette option. Touchez **Aller ici** pour que le chef se déplace jusqu'au .

11 KopRadar

Touchez cette icône pour afficher la carte.

12 Notes d'exploration

Consultez les notes d'exploration que vous avez découvertes.

13 Informations sur les Pikmin

Touchez cette icône pour consulter le nombre de Pikmin se trouvant dans les Oignons, sur le terrain et dans un groupe, ainsi que leur statut.

14 Rapport fruitier

Touchez cette icône pour consulter le nombre, la quantité de jus et les caractéristiques de chaque type de fruit récupéré.

15 KopPhoto

Touchez cette icône pour passer en mode Appareil photo et prendre des photos. Si vous le souhaitez, vous pourrez les publier dans Miiverse. Dans le mode histoire, les trois dernières photos prises dans chaque zone seront utilisées pour illustrer la carte du monde.

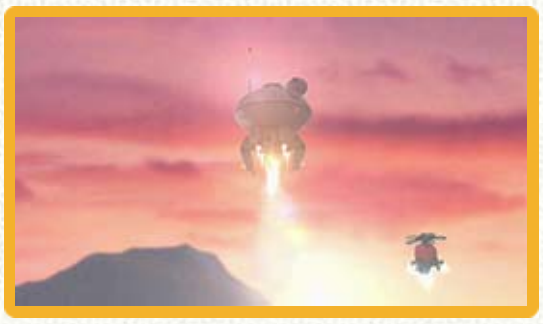
- Les photos ne sont pas sauvegardées dans le jeu.

16 Icône Quitter

Permet de fermer l'application et de revenir à l'écran de commandes au stylet.

- Cette icône n'apparaît qu'en cas d'utilisation du Wii U GamePad en mode de commandes au stylet.

Rassembler les Pikmin avant la fin de la journée



À la fin de chaque jour, les explorateurs regagnent leur vaisseau et quittent la planète. Les Pikmin qui les accompagnent rentrent dans leur Oignon, qui décolle en même temps que le vaisseau. Quant aux malheureux Pikmin qui n'ont pas pu rejoindre un Oignon ou qui n'ont pas été rassemblés dans un groupe, ils sont abandonnés et livrés en pâture aux terribles créatures qui peuplent la planète...

Les Pikmin survivants

Les Pikmin à proximité ou à l'intérieur d'un Oignon, ceux qui font partie d'un groupe et les pousses Pikmin encore dans le sol ne sont pas menacés par les créatures de la planète.

Revoir les événements de la journée

Tous les soirs après le coucher du soleil, revivez les détails de votre exploration grâce à la fonction Résumé du KopPad.

Préparer l'exploration

Chaque matin, prenez le temps d'élaborer soigneusement votre stratégie d'exploration. Écoutez les conversations entre les membres de l'équipage, et profitez au mieux des informations disponibles sur le KopPad.

Consulter les notes d'exploration

Les notes d'exploration contiennent de précieuses informations concernant les caractéristiques des différents types de Pikmin et un récapitulatif des commandes. Touchez sur le Wii U GamePad pour consulter les notes.

- Plus vous progresserez dans l'histoire, plus vous découvrirez de notes d'exploration.

11 Missions

Trois défis vont mettre à l'épreuve votre capacité à diriger les Pikmin! Avec une deuxième manette, deux joueurs peuvent unir leurs forces.

Chasse aux trésors

Ramassez des fruits, des créatures et autres trésors pour obtenir des pièces. Gagnez une médaille pour déverrouiller le niveau suivant!

1 Pièces obtenues

Plus vous ramassez de fruits, de créatures et de pépites, plus la jauge se remplit et plus votre nombre de pièces augmente.

2 Compteur de vaporisateurs

Plus vous obtiendrez de nectar super piquant , plus vous aurez de vaporisateurs épicés à votre disposition.

3 Temps restant

La mission prend fin lorsque le chronomètre atteint 00:00.

Vaincre les ennemis!

Triomphez d'autant d'ennemis que possible. Gagnez une médaille pour déverrouiller le niveau suivant.

4 Points de victoire

Indique le nombre de points que vous ont rapportés les créatures que vous avez éliminées.

5 Ennemis restants

Indique le nombre d'ennemis que vous n'avez pas encore éliminés.

Affronter les colosses!

Affrontez les colosses que vous avez vaincus en mode Histoire et triomphez de chacun d'eux aussi vite que possible!

Consulter le résumé

Une fois la mission terminée, vous pouvez passer en revue ce que vous avez fait en sélectionnant **Résumé**. Vérifiez bien la position des fruits et des créatures pour la prochaine fois!

12 Duel bingo

Ce mode permet à deux joueurs de s'affronter au bingo. Avant de commencer, vous pouvez choisir la manette que vous utiliserez et ajuster les trois options suivantes en fonction de vos préférences.

- Une fois le duel commencé, vous ne pourrez plus changer de manette.

Macaron victorieux

Si vous activez cette option, un macaron victorieux sera disposé près de l'Oignon de chaque joueur. Ramenez le macaron de votre adversaire à votre Oignon pour vous assurer une victoire immédiate!

Type d'affrontement

Pour contrôler un explorateur chacun, sélectionnez 1 c. 1. Sélectionnez 2 c. 2 pour disposer chacun de deux explorateurs que vous pourrez contrôler tour à tour.

Nombre de Pikmin

Décidez du nombre de Pikmin dont dispose chaque explorateur au début de la partie.

- Si vous remarquez que vous commencez avec moins de Pikmin que le nombre déterminé, ouvrez l'œil! Vous devriez trouver des Pikmin cachés.

- Les informations du joueur 1 sont présentées sur le côté gauche de l'écran du téléviseur, et celles du joueur 2 sur le côté droit.
- La carte ne s'affiche que sur le Wii U GamePad.

1 Roue

Si vous obtenez une grenade de Cupidon , la roue se met à tourner et vous recevrez un objet.

2 Objets

Chaque fois que vous récupérez une grenade de Cupidon , vous pouvez faire tourner la roue pour obtenir un objet. Pour utiliser cet objet, touchez l'icône de l'objet ou appuyez sur ✜ si vous n'utilisez pas les commandes au stylet.

3 Grille de bingo

Activez les cases en ramassant les fruits, créatures ou autres trésors correspondants. Formez une ligne horizontale, verticale ou diagonale pour gagner la partie.

4 Icône Objet

Touchez l'icône pour utiliser l'objet.

- Cette icône n'apparaît qu'en cas d'utilisation du Wii U GamePad en mode de commandes au stylet.

Utiliser la carte

La carte permet de localiser les fruits et les créatures. Si vous ne savez plus où aller, n'hésitez pas à la consulter!

Fruits détenus par des créatures

Le symbole « ? » sur la grille de bingo indique un fruit détenu par une créature.

N'oubliez pas vos objets!

Vous est-il déjà arrivé de perdre la partie alors que vous aviez des grenades de Cupidon en réserve? Certains objets peuvent retourner la situation en un tour de main, alors pensez à les utiliser en touchant leur icône ou en appuyant sur ✜ si vous n'utilisez pas les commandes au stylet.

Ramassez des grenades de Midas!

Lorsque vous ramassez une grenade de Midas, votre réserve de grenades de Cupidon se trouve immédiatement remplie. Si vous en trouvez, ramassez-les sans hésiter!

Chassez les Pikmin de votre adversaire

Si les Pikmin de votre adversaire se jettent sur vous, il vous sera impossible de lancer ou de rappeler vos propres Pikmin. Chassez-les sans tarder!

- Pour chasser les Pikmin de votre adversaire, secouez le Nunchuk (si vous utilisez une Wii Remote et un Nunchuk) ou remuez L vigoureusement (si vous utilisez le Wii U GamePad ou une manette Wii U Pro).

13 Objets du Duel bingo

Objets disponibles dans le Duel bingo

+ 10 Pikmin

Ajoute 10 pousses Pikmin près de l'Oignon.

+ 5 Pikmin rares

Ajoute 5 pousses Pikmin rares près de l'Oignon (le type obtenu dépend du niveau).

Foudre

Frappe votre adversaire et l'immobilise temporairement.

Bille joker

Active une case de votre grille de bingo.

Éboulis

S'abat tout autour de votre adversaire.

Vaporisateur épicé

Donne un surplus de puissance aux Pikmin de votre groupe.

Anéantissement

Détruit toutes les créatures à l'écran (aucun effet sur les créatures géantes).

Bombe

Produit une bombe-roc pour vos Pikmin. Les bombes-roc explosent peu après avoir été lancées.

Mélange

Déplace les cases sur la grille de bingo de votre adversaire.

Bombe à capteur

Produit une bombe à capteur pour vos Pikmin. Les bombes à capteur s'activent lorsque vous les lancez. Une fois activées, l'approche d'un explorateur de n'importe quelle équipe les fait exploser. Peuvent être positionnées sur un mur, un fruit ou tout autre objet.

Téléportation

Emporte votre adversaire à un autre endroit.

Retour du macaron

Votre macaron volé vous est rendu.

Lancer des équipiers

Les Pikmin ne sont pas les seuls à pouvoir être lancés! Vos équipiers peuvent également être lancés sur un plateau plus élevé ou sur la rive d'en face. Contrôlez ensuite l'équipier que vous avez lancé pour explorer des territoires jusqu'alors hors d'atteinte!

Déterrer des Pikmin

Appuyez une fois sur L (ou sur Ⓐ si vous n'utilisez pas les commandes au stylet) pour que votre chef déterre les pousses Pikmin à proximité. Les explorateurs inactifs déterrent également les pousses Pikmin des environs.

Ordonner aux Pikmin de donner l'assaut

Ordonnez aux Pikmin de votre groupe de donner l'assaut contre une cible pour qu'ils procèdent à une attaque groupée. Cette technique fonctionne aussi bien pour détruire un mur que pour vaincre une créature.

Utiliser la fonction Aller ici

Touchez la carte du KopRadar et faites-la glisser pour faire apparaître l'option Aller ici. Touchez l'icône pour que le chef se déplace jusqu'au ◆.

- Cette fonction n'est disponible que lorsque vous avez obtenu le fichier correspondant au cours de l'exploration.

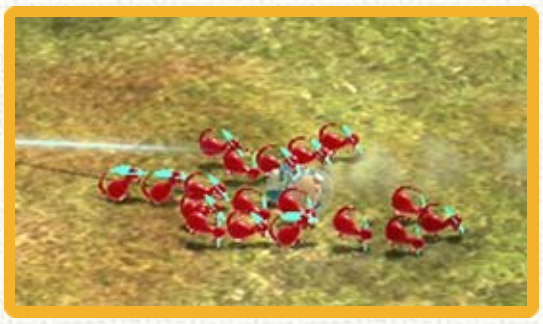
Renforcer vos Pikmin avec du vaporisateur épicé

Renforcez les Pikmin qui vous entourent avec du vaporisateur épicé! Leur vitesse de déplacement et leur puissance d'attaque se verront momentanément augmentées.

Manier les bombes-roc avec précaution

Lorsqu'un Pikmin a placé une bombe-roc près d'un obstacle ou d'un ennemi, rappelez votre groupe sans tarder! Les Pikmin pris dans l'explosion ne s'en sortiront pas.

Utiliser la flûte à galipettes



Soufflez dans la flûte à galipettes pour que votre groupe entier se déplace comme un seul homme! Une technique bien pratique pour éviter une attaque.

15 Acheter des niveaux pour le mode Missions

Vous pouvez acheter en ligne des niveaux téléchargeables pour le mode Missions.

Faire des achats

❶ Sélectionnez **Missions** à l'écran titre puis Nintendo eShop à l'écran de sélection des missions pour accéder à Nintendo eShop.
❷ Pour plus de détails, consultez la page Acheter du contenu téléchargeable et des licences limitées, dans le mode d'emploi électronique de Nintendo eShop.
❸ Après votre achat, attendez que le téléchargement soit terminé puis redémarrez Pikmin 3.
❹ Les missions téléchargeables que vous avez achetées seront accessibles depuis l'écran de sélection des missions.

- Dans le menu de Nintendo eShop, sélectionnez **Aide**, puis **Mode d'emploi eShop** pour ouvrir son mode d'emploi électronique.
- Vous pouvez vérifier la progression de vos téléchargements depuis le menu HOME.
- Certains niveaux téléchargeables pour le mode Missions sont gratuits et d'autres payants. Pour plus de détails, accédez à Nintendo eShop.

16 Mentions légales

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2013 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

17 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078